Сайт - итог 27 октября

Выполненные изменения r42-r59; журнал r60. Открытые задачи перечислены отдельно.

ВЕРСИЯ САЙТА

r60 - публичный журнал

ПРОВЕРЕННЫЙ СНИМОК r49

89 дуэлей, из них 62 проекта

СТАТИСТИКА MSK

Комнаты #1-3 подключены

Hero, Steam и About

r46-r55

Hero и SERVERS выровнены; кнопка без подчёркивания. Steam: официальный магазин, исходный SVG, логотип над кнопкой174×51. About project - свёрнутый блок с QLStats-ссылкой и благодарностью. Геометрия героя сохранена.

Анонсы и публичный журнал

r42-r60

Датированные ANNOUNCEMENTS ведут через «Логи» в новую вкладку. Итог дня доступен в HTML, TXT и PDF; /logs скрыт из меню и индексации. Старые адреса сохранены. Приватные логи и данные посетителей не публикуются.

Топ-3 и мобильные таблицы

r42-r46

Gold/silver/bronze-пояса Quake: топ-3 по победам от5 завершённых дуэлей, боты исключены. Сохранён фильтр сервера. Исправлено наложение оружия на числа; таблицы прокручиваются внутри на телефоне.

Восемь оружий и три эффекта

r53-r59

В r59 шесть точных слоёв PSD сохранены без перерисовки; созданы заново только GL/LG. Рамка277×96 сохраняет масштаб. RL/Rail/LG: одиночные эффекты hover/focus/click; reduced motion отключает их.

Матчи и популярные карты

r49-r58

MSK #1-3 включены в сводку; история и взвешенная точность сохранены. Карты - только по дуэлям проекта с фильтрами сервера/ника: круг, полосы и таблица. Для лидирующей ZTN-карты добавлен светлый FHD-рендер.

Страны и честные данные

r47-r57

В футере - все реальные страны API, флаги и полные русские названия. Неизвестная страна обозначена нейтрально. Исправлено обновление страны по новым визитам; FI после реального посещения пока не подтверждена.

Снимок r49: 27.10, 06:03 MSK; 89 матчей истории включают 62 проекта. Открыто: About справа/форма, FI, MH/RA/YA/GA и HandyMan, Global QLStats MSK.

Серверы - FIN / MSK

Пять публичных комнат Moscow запущены. Игровые сборки при публикации итогового журнала не меняются.

FIN MAIN
QLFI-2026.10.27.04

FIN #2-5
QLROOM-2026.10.27.04

MSK #1-5
QLMSK-2026.10.27.02

Сборки и пять комнат MSK

27 Oct

FIN Main: QLFI-2026.10.27.04; FIN #2-5: QLROOM-2026.10.27.04; MSK #1-5: QLMSK-2026.10.27.02. Пять комнат Moscow с отдельными БД и автозапуском; PSY и закрытая LAB остаются в FIN.

Стартовые карты

27 Oct

FIN #1-5: aerowalk / sinisterblue / bloodrun / campgroundsintel / aerowalk. MSK #1-5: aerowalk / bloodrun / sinisterblue / battleforgedblue / bloodrunintel. Текущая карта может отличаться после игры или голосования.

Цвета, WELCOME и команды

27 Oct

Согласованы имена/цвета Helsinki и Moscow, cyan-номера и (Fin)/(Rus). В публичных WELCOME есть /servers/. На #3/#4 владелец проверил команды, !botadd, защиту от второго бота, bot-duel и смену карты.

Живой мониторинг

r47-r49

Карта, люди, боты и связь MSK проверяются раз в60с.12 host:port не смешивают FIN/MSK. #1-4 приняты в Beta; #5 Under test. ONLINE требует свежего ответа; OFFLINE и NO DATA не подменяются готовностью.

Обычный автоXaero

MSK .02

Автопоявление обычного бота исправлено в.02:16 lifecycle и10 safety-проверок; backend подтвердил по одному боту в пяти комнатах. Повторный клиентский вход после исправления отдельно не подтверждён.

Человеческие дуэли и bridge

r49

Учитываются завершённые человеческие дуэли: без ботов, разминки и прерванных игр. MSK #1-3 включены в общую локальную сводку, #4-5 сохраняют5051 локально. Global QLStats MSK ещё не подключён.

Ещё открыто: Steam hover; LG/RL-лидеры; VPN 09:18 и будущий клиент; библиотека; Figma по команде; спонсоры; MSK #5/автоXaero; PSY/LAB-клиент. Боевую логику Psyz0r не развивали.

Оружие - единый комплект

Шесть точных изображений из PSD и только два новых GL/LG. PNG 277x96, единый относительный масштаб.

Gauntlet



Точный слой PSD, исходная потёртость

Machinegun



Точный PSD: жёлтый корпус и ствол

Shotgun



Точный PSD: тёмный двуствольный SG

Grenade Launcher



Только GL: новый по референсу

Rocket Launcher



Точный PSD: красный корпус, серебро

Lightning Gun / Shaft



Только LG: новый по референсу

Railgun



Точный PSD: зелёно-оранжевый Rail

Plasma Gun



Точный PSD: бежевый и синий PG

Святая троица: Rocket - короткая отдача и вспышка; Rail - зелёный луч; Shaft - бирюзовая дуга. Эффекты одноразовые, по наведению, фокусу или нажатию. При уменьшении движения отключаются.

Шесть PSD-источников небольшие: пиксели и исходная потертость сохранены. Только GL/LG созданы заново. PNG-комплект: около 281 КиБ. Оригиналы высокого разрешения - будущий этап.